

## 1. Область применения программы

Рабочая программа учебной дисциплины является частью программы подготовки специалистов среднего звена в соответствии с ФГОС СПО **09.02.01 Компьютерные системы и комплексы**, входящей в укрупненную группу специальностей **09.00.00 Информатика и вычислительная техника**.

Рабочая программа учебной дисциплины может быть использована в дополнительном образовании в рамках подготовки специалистов по курсу «Иностранный язык».

Рабочая программа составляется для очной, заочной, заочной с элементами дистанционных образовательных технологий формам обучения.

## 2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина входит в состав дисциплин общепрофессионального цикла

## 3. Цели и задачи дисциплины – требования к результатам освоения дисциплины:

В результате освоения обязательной части дисциплины обучающийся должен уметь:

- обрабатывать текстовую и числовую информацию;
- применять мультимедийные технологии обработки и представления информации;
- обрабатывать экономическую и статистическую информацию, используя средства пакетов прикладных программ.

В результате освоения обязательной части дисциплины обучающийся должен знать:

- назначение и виды информационных технологий;
- технологии сбора, накопления, обработки, передачи и распространения информации;
- состав, структуру, принципы реализации и функционирования информационных технологий;
- базовые и прикладные информационные технологии;
- инструментальные средства информационных технологий.

В результате освоения вариативной части дисциплины обучающийся должен уметь:

- обрабатывать звуковую, графическую и видеоинформацию;
- работать с мультимедийным оборудованием;
- решать профессиональные задачи.
- применять каскадные таблицы стилей;
- создавать программный код на языке гипертекстовой разметки;
- создавать web-приложения.

В результате освоения вариативной части дисциплины обучающийся должен знать:

- основные понятия и терминологию предметной области мультимедийных

технологий;

- практические приемы работы по использованию мультимедийных технологий;
- принципы гипертекстовой разметки;
- структуру гипертекстового документа;
- основные редакторы Web-страниц;
- основные теги языка гипертекстовой разметки и их свойства;
- способы динамического управления страницей;
- инструменты создания web-приложений.

#### **4. Рекомендуемое количество часов на освоение программы дисциплины:**

Максимальная учебная нагрузка обучающегося 228 часов, в том числе:

- обязательная аудиторная учебная нагрузка обучающегося 152 часа;
- самостоятельная работа обучающихся обучающегося 76 часов.

#### **5. Содержание дисциплины**

**Раздел 1. Информационные технологии**

**Тема 1.1** Понятие об информации, свойства информации

**Тема 1.2** Понятие информационных технологий. Назначение ИТ

**Тема 1.3** Состав, структура, принципы реализации и функционирования информационных технологий

**Тема 1.4** Инструментальные средства информационных технологий: программное обеспечение ВТ и аппаратное обеспечение ВТ

**Тема 1.5** Технология обработки текстовой информации. Архиваторы и архивация. Текстовые процессоры.

**Тема 1.6** Технология обработки числовой информации. Электронные таблицы

**Тема 1.7** Основы информационной и компьютерной безопасности. Защита информации от несанкционированного доступа. Антивирусные средства защиты информации.

**Раздел 2. Мультимедийные технологии**

**Тема 2.1.** Основные понятия мультимедиа.

**Тема 2.2.** Аппаратное и программное обеспечение мультимедийных ресурсов. Создание мультимедиа проектов.

**Тема 2.3.** Технология работы со звуком. Технология работы с видео.

**Раздел 3. WEB-дизайн**

**Тема 3.1.** Основы веб-технологий. Планирование веб-сайтов

**Тема 3.2.** Организация и проектирование веб-сайта. Юзабилити

**Тема 3.3.** Графика на web-страницах. Шрифты. Композиционный компьютерный дизайн

**Тема 3.4.** Основные понятия HTML. Синтаксис HTML

**Тема 3.5.** Синтаксис тега FORM

**Тема 3.6.** Основные стили web-дизайна

**Тема 3.7.** Технология CSS, её версии и поддержка браузерами

**Тема 3.8** Визуальные web-редакторы

**Тема 3.9.** Баннерная реклама

**Тема 3.10.** Создание web-сайта по шаблону.

**Тема 3.11.** Создание интерактивных элементов.

**Тема 3.12** WEB-программирование

**Тема 3.13** Content management system

**Тема 3.14** Размещение web-сайта на сервере